

Cahier des charges

HourGlass Unlimited



Mathias Lavoie – 2133752

Nathan Morasse - 2133133

Table des matières

[Description de la demande 2](#_Toc146527932)

[Spécification de l’application 2](#_Toc146527933)

[Fonctionnalités 2](#_Toc146527934)

[Plateforme de jeux 2](#_Toc146527935)

[Sudoku 2](#_Toc146527936)

[Critères d’acceptabilités 2](#_Toc146527937)

[Specifications techniques 2](#_Toc146527938)

[Contraintes 3](#_Toc146527939)

[Calendrier 3](#_Toc146527940)

# Description de la demande

Concevoir une plateforme de jeux en local qui pourra accueillir une série de jeux vidéo, contenant en premier lieu un sudoku.

# Spécification de l’application

## Fonctionnalités

### Plateforme de jeux

* Création de compte client
* Connexion à un compte client
* \*Modification de compte client\*
* Affichage de la liste des jeux
* Affichage du classement
  + Dernier grand gagnant
  + Classement général
  + Classement pour chaque jeu
  + Meilleur joueur de chaque département
* \*Affichage des statistiques du joueur\*
* Lancement de jeux

### Sudoku

* Nouvelle génération à chaque jour
* Limitation de 24 heures pour la réalisation du sudoku
* Affichage de la grille de sudoku
* Affichage du classement
  + Top 3 des joueurs les plus rapide
* Comptabilisation du temps du joueur
* Validation de la grille après complétion
* Comptabilisation du score
* Attribution des points
  + 10 points pour le 1er
  + 6 points pour le 2e
  + 3 points pour le 3e
  + 1 point pour le 4e

## Critères d’acceptabilités

* Les mots de passe doivent être hachés
* Utilisation d’une seule base de données
* La structure facilite l’ajout de jeu

# Specifications techniques

## Language de développement

## Patron de conception

## Sauvegarde des données

# Contraintes

# Calendrier